

Anmerkungen zur Stellungnahme der Stadtverwaltung

- **Das „Anlieger Frei“ Schild stand 1986 noch an der Paul- Spindler Straße, Ecke Hochdahler Straße und wurde sogar als Verkaufsargument im Expose unseres Hauses erwähnt, was das wesentliche Argument zum Hauskauf damals für uns war. Im Wohngebiet, flankiert von der Berliner und Hochdahler Straße hätten wir sonst das Haus nicht wegen der Kinder gekauft.**
- **Eine Geschwindigkeitsübertretung in der Spielstraße ist tagtäglich zu beobachten; eine Geschwindigkeitskontrolle habe ich in 35 Jahren hier jedoch noch nicht erlebt.**
- **Es geht mir nicht darum, Fremdarker aus dem eigenen Umfeld heraus zu halten, sondern um Lärm- und Emissionsschutz. Übrigens haben wir auf unserem Grundstück zwei weitere Parkplätze geschaffen- eine Steigerung um 200%.**
- **Der „kleinere Altbau“ in der Mettmanner Str. mit 3 Wohnungen wurde durch einen Neubau mit 10 Wohnungen ersetzt. Da die meisten Häuser im Wohnviertel alt sind, ist eine ähnliche Verdichtung durch Abriss und Neubau zu erwarten ebenso wie einer Steigerung des Verkehrs.**
- **Der Schleichweg ist durch das Befahren Paul- Spindler, Mettmanner, Nordstr. und Mozart Straße möglich.**
- **Im Eckbereich Frieden- Paul Spindler Str. stehen zwei Anhänger auseinandergedrückt, um sich dort einen Parkplatz freizuhalten (indem der täglich dort parkender Autofahrer die Anhänger zusammenschiebt).**
- **Die Verkehrsüberwachung kontrolliert und sanktioniert nicht das Parken auf dem Sperrstreifen.**

Die Erstellung des Mobilitätskonzeptes sieht ausdrücklich eine Beteiligung der Bürger vor, was ich sehr begrüße, denn sie kennen ihre Stadt und haben ein großes Interesse an guten Lebensbedingungen in ihr. Dies trifft auch für die Verkehrs- und Lärmberuhigung zu.

Eine Wiedereinführung der Anliegerstraße und die Kontrolle des östlichen Bereiches Paul Spindler Straße und des Eckbereiches der Kurve zur Friedenstraße, wo kein Auto ohne Abstand parken darf, wäre schon jetzt umzusetzen. Die Umsetzung des Mobilitätskonzeptes dauert noch lange.