Tagesordnung

für die

1. öffentliche und nichtöffentliche Sitzung des Rechnungsprüfungsausschusses

am Montag, 11.01.2021, 17:00 Uhr, im Bürgertreff (Lortzingstraße 1 in 40724 Hilden)

Hinweise für die Öffentlichkeit

- 1. Zur Eindämmung des Coronavirus ist eine Teilnahme der Öffentlichkeit nur gegen Registrierung von Namen mit Anschrift unter Vorlage eines diese Angaben bestätigenden Lichtbildausweises (regelmäßig Personalausweis) zugelassen.
- 2. Auf Grundlage der Corona-Schutzverordnung ist innerhalb des Gebäudes von allen Teilnehmern jederzeit auch am Sitzplatz eine Mund-/ Nasenbedeckung zu tragen. Lediglich der jeweilige Redner darf die Maske für seinen Redebeitrag abnehmen.
- 3. Bitte nutzen Sie das bereitgestellte Desinfektionsmittel bei Eintritt in das Gebäude.
- 4. Aufgrund der bestehenden Abstandsregelung kann im Zuschauerraum des Plenums nur eine begrenzte Zahl an Gästen teilnehmen. Sobald die vorgesehenen Plätze besetzt sind, wird der Zutritt verwehrt werden. Erst, wenn ein Gast die Sitzung dauerhaft verlässt, ist es möglich, dass ein neuer Gast Zutritt zur Sitzung erhält.

Um 17:00 Uhr wird eine Einwohnerfragestunde mit einer zeitlichen Begrenzung von 30 Minuten durchgeführt.

Öffentlicher Teil

Eröffnung der Sitzung

Änderungen zur Tagesordnung

Einwohnerfragestunde

Nicht öffentlicher Teil

- 1 Befangenheitserklärungen
- Örtliche Rechnungsprüfung Aufgaben des Rechnungsprüfungsausschusses, aktuelle Prüfungsschwerpunkte des Beratungs- und Prüfungsamtes auf Basis des risikoorientierten Prüfungsansatzes

WP 20-25 SV 14/003

3 Freihändige Vergaben

WP 20-25 SV 20/003

- 4 Mitteilungen und Beantwortungen von Anfragen
- 5 Entgegennahme von Anfragen und Anträgen

Öffentlicher Teil

6	Befangenheitserklärungen	
7	Laufende Tätigkeiten des Beratungs- und Prüfungsamtes seit dem 01.10.2019	WP 20-25 SV 14/001
8	Änderung der Rechnungsprüfungsordnung	WP 20-25 SV 14/002
9	(Fortsetzung) Mitteilungen und Beantwortungen von Anfragen	
10	(Fortsetzung) Entgegennahme von Anfragen und Anträgen	

Hilden, 22.12.2020