



Zukunft der Bibliotheken - Bibliotheken weiter denken

# Makerspaces in Bibliotheken

## Impulsreferat

Fachstelle für Öffentliche Bibliotheken NRW





# Die Strategie (Prozess)



**Ausgangslage (19-20 Jhd.):**  
Informationsmedien  
sind vor allem  
Druckerzeugnisse

## Ziel

- Zugang zu Information und Teilhabe an der Gesellschaft

## Strategie

- Zugang zu Literatur

## Maßnahme

- Verleih von Büchern
- Bereitstellung von Lesesälen, Katalogen und Beratung bei der Literaturoauswahl
- Lesemotivationsförderung



# Die Strategie (Prozess)



## Ziel

- Zugang zu Information und Teilhabe an der Gesellschaft

## Strategie

?

## Maßnahme

?

**Ausgangslage:**  
dynamische  
Medienlandschaft  
&  
Informations-  
prozesse



# Bibliothek im Zeitalter der Information und Vernetzung



## Dinge, die man in Öffentlichen Bibliotheken leihen kann

(neben Büchern)

Zusammengetragen von der Fachstelle für Öffentliche Bibliotheken NRW

Dieses Werk ist lizenziert unter einer Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International Lizenz

- Brett- & Gesellschaftsspiele
- Medienpakete
- Handheld-Konsolen
- Regenschirme
- Erinnerungskoffer
- E-Book Reader
- Comics & Mangas
- Landkarten
- Zeitungen & Zeitschriften
- Stromladegeräte
- Energiesparpakete
- Noten
- GPS-Geräte
- Musik & Hörbücher
- Kamishibai & Bilderbuchkinos
- Konsolenspiele & -zubehör
- Hör- und Lesestifte für interaktive Bücher
- MP3-Player
- Kunst, Kunstdrucke, Poster, Plakate
- Taschen
- Filme
- USB-Sticks

## Dinge, die man in Öffentlichen Bibliotheken vorfindet

(neben Büchern)

Zusammengetragen von der Fachstelle für Öffentliche Bibliotheken NRW

Dieses Werk ist lizenziert unter einer Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International Lizenz

- 3D Drucker
- Lesegeräte
- Roboter
- Smartphones & Tablet-PCs
- Spielkonsolen
- Drucker & Scanner
- Schallplatten-Digitalisierer
- Musikinstrumente & Aufnahmetechnik
- Lebendige Bücher
- Veranstaltungsräume
- Laptop-PCs
- WLAN
- Kommerzielle Datenbanken, Deep Web Inhalte
- 3D Scanner
- Getränke & Snacks
- Fernseher
- Gruppenarbeitsplätze
- Hilfsbereite Mitarbeiter
- Arbeitsplätze
- Zeitungen & Zeitschriften
- Veranstaltungen
- Kuscheltiere & Spielzeug
- Computer mit Spezialsoftware
- Kopfhörer & Hörstationen





# Digitale Spiele in Öffentlichen Bibliotheken

## Beispiel Minden: „Gamescamp“



# GAMES CAMP

ON TOUR

Minden || Samstag, 07. November 2015  
das Gaming-Event für alle  
von 12 - 21 Jahren

**Wann und wo?** Das GAMESCAMP on Tour, macht halt in Minden. Am Samstag, den 7. November von 13:00 h bis 22:00 h findet in der Stadtbibliothek und der Juxbude der "ultimate Bildungsurlaub für Gamer" statt.

**Was genau ist das GAMESCAMP on Tour?** Ein Tag lang dreht sich alles ums Thema Games. Als Expertinnen und Experten eures Hobbys habt ihr dort die Chance, eure Gedanken auszutauschen, Wissen und Know-How zu teilen. Zudem gibt es angeleitete Workshops zu Themen wie Let's Plays oder Gamedesign. Gaming kommt natürlich auch nicht zu kurz.

**Wie kann man teilnehmen?** Teilnehmen können Jugendliche zwischen 12 und 21 Jahren.

**Was kostet das GAMESCAMP?** Das Gamescamp kostet 2 €. Essen und Getränke gibt es dann beim Gamescamp kostenfrei.

**Anmeldung und Information:** Anmelden könnt Ihr euch in der Stadtbibliothek Minden oder der Juxbude. Kommt persönlich vorbei oder meldet euch telefonisch oder per Mail.  
Ansprechpartner: Kristin Steinmeyer & Lukas Opheiden  
T.: 0571/8379116  
E-Mail: l.opheiden@minden.de

Let there be Game!

EIN PROJEKT VON

GEFÖRDERT VON





## Makerspaces: Wer hat's erfunden?



Bild: Marc Wathleu/ CC BY 2.0

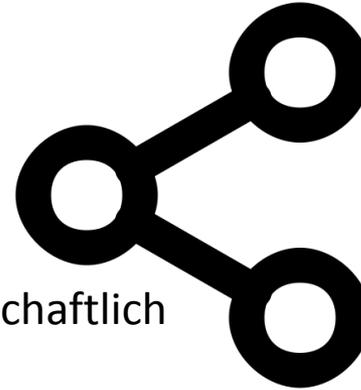




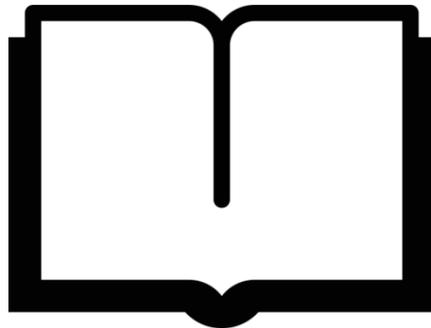
## Makerspaces sind...



...lokale,  
öffentliche  
Orte



...gemeinschaftlich  
genutzte  
Infrastrukturen



...Orte der  
informellen  
Bildung

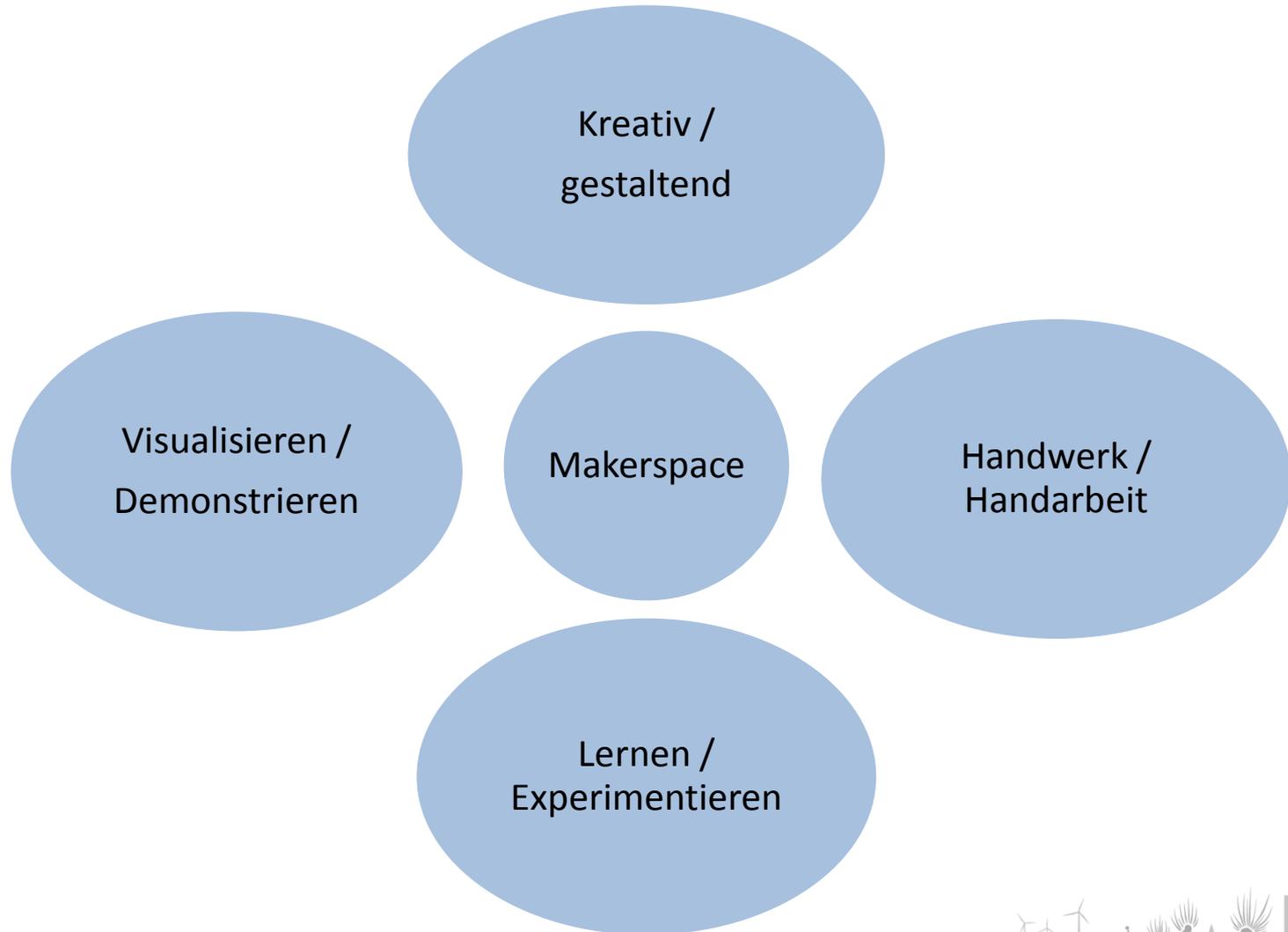


...Austausch- und  
Kommunikationsorte





# Makerspaces in Bibliotheken





Stadtbibliothek Köln



## Beispiel Stadtbüchereien Düsseldorf

Foto entfernt: Informationen zum Projekt unter:

<https://www.duesseldorf.de/stadtbuechereien/bibliotheken/librarylab.html>





Stadtbücherei Ibbenbüren

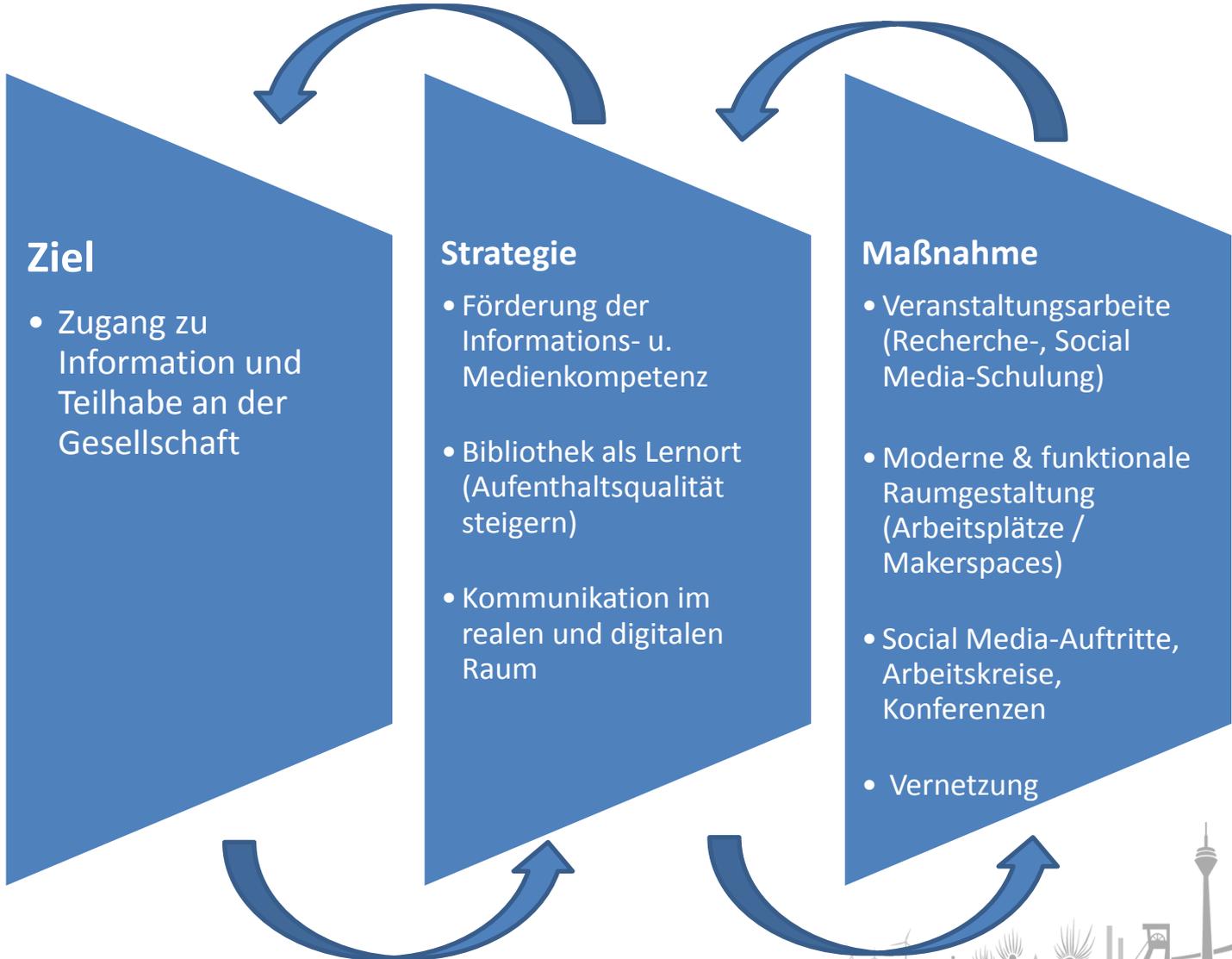


Stadtbibliothek Brilon

# Die Strategie (Prozess)



**Ausgangslage:**  
dynamische  
Medienlandschaft  
&  
Informations-  
prozesse



# Ihre Fragen?

